**Текст для презентации.**

**Цель работы:** создать игру «Змейка».

Лично я очень люблю играть в игры. В моём раннем детстве не было такого разнообразия игр, как сейчас. Чтобы как-то развлекаться, я брал кнопочный телефон родителей и играл в те игры, которые там находились. В основном, эта была «Змейка». Я думаю, что в неё играли практически все дети, и многие хотели бы вспомнить те времена и поностальгировать. Именно поэтому я решил создать эту прекрасную игру!

Для поставленной задачи я использовал библиотеки: pygame, sys, random, написанные на языке программирования python, как и весь код приложения.

Когда я играл в «Змейку», там было большое яблоко-босс, которое появлялось на несколько секунд и, если ты успевал его «съесть», то тебе давали большое количество очков. Такое яблоко-босс можно добавить в мою программу в будущем.

Подводя итог, хочу сказать, что за время разработки я получил опыт работы с библиотекой pygame, а также умение «гуглить», то есть находить нужную информацию в интернете.

\*Если первая буква в слове красная, то нужно включить следующий слайд в презентации.